

VÝPIS NA OBRAZOVKU A ČÍTANIE VSTUPU Z KLÁVESNICE

výstup údajov, výpis na obrazovku:

- **write**(premenné a reťazce znakov oddelené čiarkou);
– vypíše obsahy premenných v textovom tvare a uvedené reťazce znakov. Po výpise zostáva kurzor na mieste za posledným vypísaným znakom.
- **writeln**(premenné a reťazce znakov oddelené čiarkou);
– vypíše obsahy premenných v textovom tvare a uvedené reťazce znakov. Po výpise sa kurzor presunie na začiatok nového riadka.

príklady v programe:

na obrazovku vypíše:

| | |
|--|--------------------------|
| writeln ('Ahoj, programujem!'); | Ahoj, programujem! |
| writeln (5); | 5 |
| writeln ('cislo',2+3); | cislo5 |
| writeln ('cislo ',2+3); | cislo 5 |
| writeln ('cislo', 2+3); | cislo5 |
| writeln (a); | vypise obsah premennej a |

nech je napríklad v premennej a číslo 10 a v premennej b číslo 7, tak po príkaze vypíše:

| | |
|-------------------------------------|---------|
| writeln (a); | 10 |
| writeln (a, b); | 107 |
| writeln (a, ' ',b); | 10 7 |
| writeln (a, ', ',b); | 10,7 |
| writeln (a, '+',b, '=',a+b); | 10+7=17 |

| | |
|--|-------|
| write (a); write (b); | 107 |
| write ('ahoj'); write (b); | ahoj7 |

writeln('Kruh s polomerom ',a,' ma obvod',2*3.14*a,' centimetrov.');

Kruh s polomerom 10 ma obvod 62,8 centimetrov.

vstup údajov, načítanie údajov od užívateľa z klávesnice do premennej:

- **read**(premenné oddelené čiarkou);
– prečíta každý údaj zo vstupu, prekonvertuje ho do typu príslušnej premennej a uloží ho do tejto premennej. Znak klávesy Enter, ktorou boli vstupné údaje programu poslané, neprečíta. Kurzor ostáva v riadku.
- **readln**(premenné oddelené čiarkou);
– prečíta každý údaj zo vstupu, prekonvertuje ho do typu príslušnej premennej a uloží ho do tejto premennej. Znak klávesy Enter, ktorou boli vstupné údaje programu poslané, prečíta tiež. Kurzor prechádza do nového riadku.

príklad:

```
writeln('Zadaj cislo a ja si ho ulozim do premennej m');  
readln(m);
```

```
writeln('Zadaj tri cele cisla oddelene medzerami a ja si uchovam do premennych a, b, c.');
```

readln(a,b,c); ... a, b, c sú typu integer

```
writeln('Zadaj svoje meno a priezvisko oddelene medzerou');
```

readln(x,y); ... pozor, do premennej x (nutne typu string) vloží aj meno a priezvisko, premenná y ostane prázdna