

# PROGRAMY NA SPRACOVANIE GRAFICKEJ INFORMÁCIE

Programy na spracovanie grafiky delíme do troch skupín na rastrové (niekedy tiež bitmapové) editory, vektorové editory a univerzálne prehliadače.

Medzi **rastrové editory** patria programy na spracovanie fotografií alebo na vytváranie kreslených obrázkov či animácií. Medzi najjednoduchšie rastrové editory patrí napríklad i program Maľovanie (Paint), ktorý je súčasťou operačného systému Windows. Vyspelejším editorom je grafický editor GIMP, ktorý je zadarmo. Z českých grafických editorov je známy editor Photo Studio od firmy Zoner.

Najznámejšie komerčné editory sú PhotoShop od firmy Adobe, Paint Shop Pro od firmy Corel a Fireworks od firmy Macromedia.

Najznámejšie **vektorové editory** sú Corel Draw od firmy Corel, Illustrator od firmy Adobe a z českých je známy Callisto od firmy Zoner, ktorým tiež hovoríme DTP (Desktop Publishing) - programy na tvorbu plagátov, novín a pod.

Medzi vektorové editory, ktoré umožňujú vytvárať animácie, patrí editor Flash od firmy Macromedia a medzi vektorové editory patria tiež **3D modelovacie nástroje**, z ktorých je najznámejšie 3D studio MAX.

Z 3D modelovacích programov, ktoré sú zadarmo, sú známe Blender a Maya.

**Univerzálne prehliadače** pôvodne slúžili iba na prehliadanie čo najväčšieho počtu grafických formátov, dnes však obsahujú i niektoré základné funkcie grafických editorov ako orezávanie, zmena veľkosti, odstránenie efektu červených očí, zmena farebnosti, jas a kontrastu atď. Možno ich tiež využiť na prevod grafických informácií z jedného formátu do druhého. Najznámejšími prehliadačmi sú IrfanView, ACDsee, XnView, Picasa, FastStone a mnohé ďalšie.